APLICACIONES OFIMÁTICAS

[UF 1]

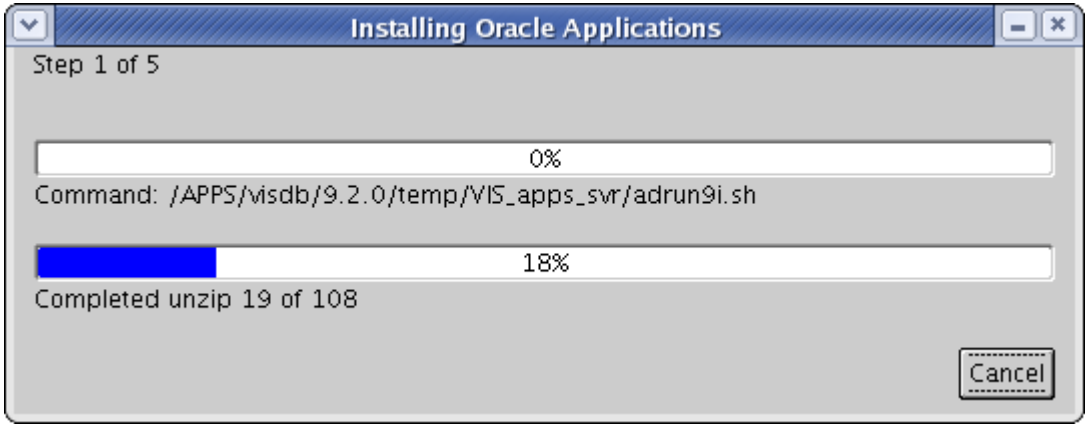
escola Pàlcam

Alba Martínez

¿Qué es una licencia de software? (I)

Contrato entre el desarrollador y el usuario

Aceptar licencia ❯❯❯❯ ***Instalar programa***



¿Qué es una licencia de software? (II)

Software propietario

Software libre

***FREE* Software**

¿Gratis?

¿Libre?

Software propietario (I)

El desarrollador establece, **a través de la licencia,** sus propios términos de uso del programa

Prohibe
- Distribución
- Acceso al código fuente

Limita
- N° de instalaciones
- Uso para determinados fines

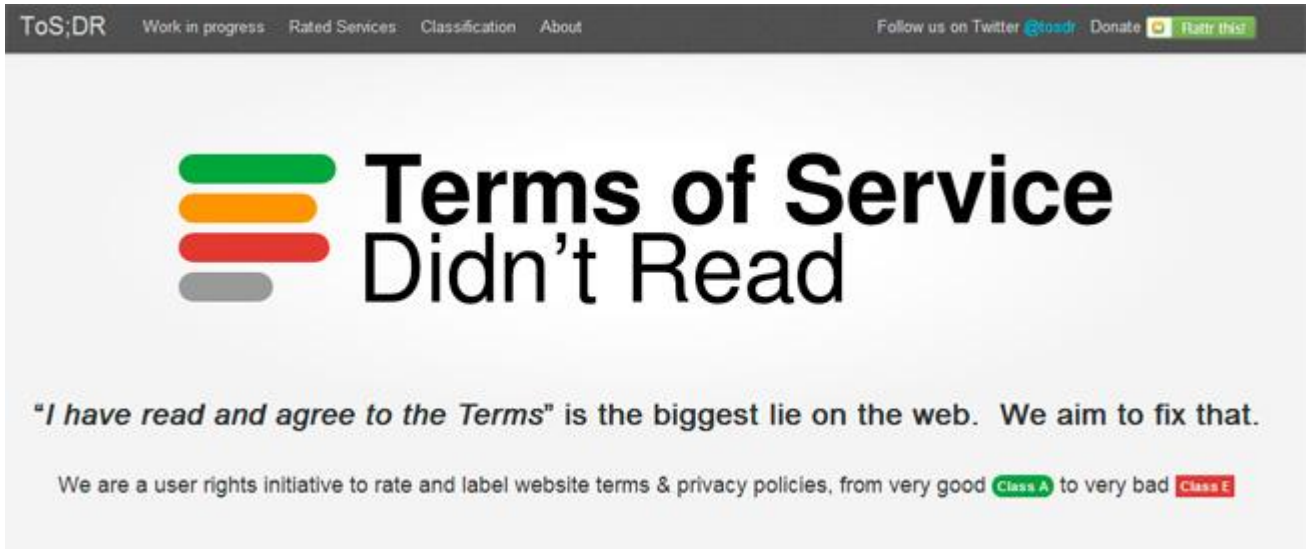
Software propietario (II)

CLUF = Contrato de Licencia de Usuario Final

EULA = End User License Agreement

No adquirimos el producto, sino el permiso para usarlo **bajo determinadas condiciones**

¿Y qué sucede en la web?


ToS;DR
Work in progress
Rated Services
Classification
About
Follow us on Twitter @tosdr
Donate
Rattr this!
Terms of Service
Didn't Read
"I have read and agree to the Terms" is the biggest lie on the web. We aim to fix that.
We are a user rights initiative to rate and label website terms & privacy policies, from very good Class A to very bad Class E

- **"He leído y acepto los términos de uso"** … *¿seguro?*

http://tos-dr.info/

Software libre (I)

Proyecto **GNU**

(Richard Stallman)

Objetivo → Crear un S.O. totalmente libre

Software libre (II)

Nos permite realizar, sin restricciones:

- Utilizar el programa en cualquier contexto
- Compartir copias del programa con otros usuarios
- Acceder al código fuente
- Compartir los cambios o mejoras con el resto de la comunidad

Ejercicio

¿Qué licencia llevan los dos últimos programas que habéis instalado en vuestro ordenador?

Ejercicio

Averigua el tipo de licencia de los siguientes programas:

a) Microsoft Office	**propietario**
b) OppenOffice	**LGPL v3**
c) LibreOffice	**LGPL v3**
d) Adobe Photoshop	**propietario**
e) Notepad++	**LGPL**
f) Inkscape	**GPL**
g) Gimp	**GPL**
h) Pixelmator	**propietario**
i) Greenshot	**GPL**

Ejercicio

¿Podemos establecer un paralelismo entre software libre y Wikipedia?

Entregable (I)

Realiza una explicación con las características fundamentales de las siguientes licencias de software libre:

GPL

MIT

BSD

Realiza una comparativa entre ellas (¿qué tienen en común? ¿qué las diferencia?)

Además, nombra y define brevemente (1-2 líneas máx.), para cada licencia, 5 programas que la utilicen.

Entregable (II)

Entrega en formato **PDF** al correo electrónico:

amartinez@palcam.cat

Asunto: *[UF1] Licencias – Nombre Apellido*

Derechos de autor (I)

Toda obra está protegida por derechos de autor

COPYRIGHT

DOMINIO PÚBLICO

COPY LEFT

Derechos de autor (II)

COPYRIGHT

- Regula los permisos de uso en el mundo anglosajón
- En España usamos el mismo símbolo, pero tenemos la Ley de Propiedad Intelectual
- Los desarrolladores lo usan para limitar el uso de un programa

Derechos de autor (III)

DOMINIO PÚBLICO

- Obras **no registradas** o con derechos de autor **prescritos** (cada legislación establece los años)
- Cualquier persona puede utilizar la obra sin importar la finalidad.
- ¿Qué pasa si ofrecemos el software como dominio público?

Derechos de autor (IV)

COPY LEFT

- Se registra el programa como copyright pero los derechos de autor se usan para imponer una sola condición.
- Cualquier desarrollador que utilice el código de la aplicación deberá ofrecer el programa resultante como **software libre**.
- Copy left Vs. **Licencias permisivas**

Derechos de autor (V)

COPYRIGHT

COPY LEFT

Restringir libertad de uso del programa

Vs.

Garantizar libertad de uso del programa

El precio del software (I)

Es el momento de hablar del aspecto económico…

El tipo de licencia escogida **es independiente** de que el software se haya desarrollado o no como negocio

El precio del software (II)

FREEWARE: programas que podemos descargar y utilizar gratuitamente

SHAREWARE: el programa tiene un coste, pero se nos ofrece gratuitamente una versión limitada

- Tiempo de uso
- Nº funcionalidades

Ejercicios (a entregar hoy al final de la clase)

Pág. 25: ej: 2, 3, 5*, 6

***Ejercicio 5** → Hacer una captura de pantalla para cada apartado (**a, b** y **c**)

Pág. 6 ej: 7

ENTREGA: **amartinez@palcam.cat**

Asunto correo: **(UF1) Exercicis01 Nombre Apellido**

Documentación de una aplicación (I)

Texto escrito que se ofrece junto al programa

Permite

- Usuario aprende a usarlo
- Solucionar posibles dudas

Se puede presentar en muchos formatos. De los que destacan….

Documentación de una aplicación (II)

Ayuda de la aplicación

- Es el tipo más utilizado
- Existe en (casi) todas las aplicaciones
- Menú o botón de acceso
- Posibilidad de ayuda on-line

Documentación de una aplicación (III)

Ayuda de la aplicación

Se adapta según donde se encuentre el usuario

Organizada por temas

- *Borrar formato*
- *Cambiar fuente*
- *Opciones de pegado*

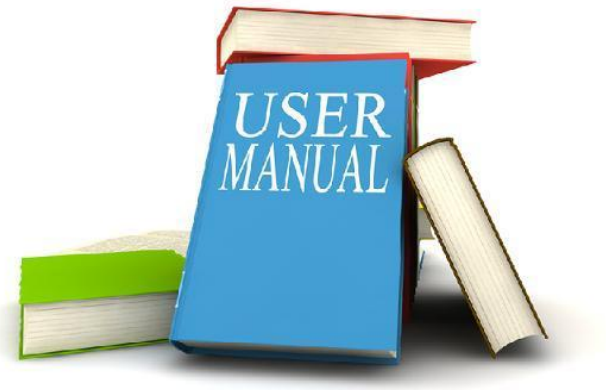
\+ Se mantiene actualizada

\- No tiene estructura

Documentación de una aplicación (IV)

Manual de usuario

- Pueden tener diferentes grados de detalle
- Se pueden establecer niveles (*principiante* → *experto*)
- ¿Y si sólo nos interesa una parte del conjunto del programa?



Documentación de una aplicación (V)

Manual de usuario

- \+ Es posible avanzar progresivamente
- \+ Tiene una estructura clara y bien definida
- − Puede ser muy exhaustivo para el usuario medio
- − Obsoleto al cierto tiempo (impreso)

Final de clase - Viernes

- **LECTURA** pág. 16 →20
- **DUDAS**
- **PARTE INCIDENCIAS**
- **COMENTARIOS INDIVIDUALES**